

Государственное бюджетное учреждение Калужской области
«Нагорновский дом социального обслуживания»
249453 Калужская область, Кировский район, д. Санаторий «Нагорное», ул.
Железнодорожная д. 1 тел. 8(4456)7-20-80 факс: 8(4456)7-20-80



Утверждаю:

Директор ГБУКо «Нагорновский ДСО»

Ю. В. Сафонова

Приказ № 190 «51» мая 2023г

Программа интеллектуального клуба «Эрудит»

Разработал:

специалист по социальной работе

Якушева М.А.

2023 г

1. Актуальность программы

Игра - дело серьёзное. Миллионы людей проходили в игре школу жизни, познавали окружающий мир, учились человеческим отношениям. Игра - вечный спутник детства, «вечный двигатель» творчества, активной деятельности, самопознания и самовыражения. Игра - это сотворение собственного мира, в котором можно установить удобные для себя законы, избавиться от многих житейских сложностей, отдаваться мечте и радостям физического или интеллектуального напряжения.

Исследования показывают, что карточные игры, головоломки и настольные игры являются хорошими умственными стимулами и помогают укрепить здоровье мозга. Это особенно актуально для пожилых людей. Игры также стимулируют иммунную систему и могут стимулировать использование навыков визуализации, памяти и последовательности действий.

Многие игры также предполагают социализацию и вербальное взаимодействие. Мы знаем, что игры также могут помочь уменьшить скуку и депрессию, которые могут вызвать снижение когнитивных функций. Также игры делают нас более творческими, придают уверенности, улучшают концентрацию, развивают коммуникабельность.

Настольные игры – хороший способ для получателей социальных услуг провести свободное время. Настольные игры вместе с другими интеллектуальными хобби – профилактика от старческого слабоумия не требующие физических усилий, игры за столом позволяют весело провести время .

Все вышеперечисленное послужило стимулом к созданию интеллектуального клуба «Эрудит», деятельность которого нацелена на организацию досуга получателей социальных услуг.

2. Пояснительная записка

Интеллектуальные занятия для пожилых людей благотворно влияют не только на их умственные способности, но и на физическое состояние организма, помогают ощутить радость жизни, а также сохранить гибкость ума. Участвуя в таких играх, получатели социальных услуг сохраняют привычку проводить время с пользой. Такого вида занятия позволяют им концентрировать свои мысли, поддерживать работоспособность мозга и оставаться социально – активными.

Настольные и карточные игры - это возможность получить удовольствие от дружеского соперничества. А головоломки помогают отточить ум и дарят ощущение прогресса и свершений. Они также замедляют когнитивный спад и подавляют депрессию. Клуб «Эрудит» — это разнообразные игры, турниры и соревнования на логику, мышление и память.

3.Краткое содержание программы

Игра — прекрасный способ узнать о тайных помыслах пожилого человека, его переживаниях и страхах, при этом такая терапия действует очень деликатно и аккуратно.

Крайне важна и способность игр отвлекать пожилых людей от негативных мыслей и бытовых проблем, снижать уровень стресса, улучшать психологическое состояние. Во время игры увеличивается выработка эндорфинов — гормонов счастья. Искренний смех, радость и удовольствие порой гораздо более эффективны, чем лекарства.

Наиболее удачными идеями для организации игр для пожилых людей являются:

НАСТОЛЬНЫЕ ИГРЫ. Например, традиционные для нашей страны шашки, шахматы, а также и более экзотические — вист, го, «Монополия». К их несомненным достоинствам относятся простота организации и отсутствие требований к уровню физической подготовки участников.

ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ. Разгадывание кроссвордов, судоку, собирание пазлов — замечательный способ интересно провести время и потренировать умственные способности.

КОМПЬЮТЕРНЫЕ ИГРЫ. Помогают активизировать мозг не меньше своих более «старших» собратьев. Доказано, что во время игры на компьютере организуются новые нейронные связи, возрастает скорость принятия решений.

КОНКУРСЫ И ВИКТОРИНЫ. Это может быть соревнование с заданиями типа «назвать как можно больше пословиц и поговорок про любовь», «угадать песню по мелодии», «угадать песню» и т.п.

4. Цель и задачи программы.

Целью клуба является повышения качества жизни и социальной активности получателей социальных услуг; предоставление возможности приятно, интересно и с пользой проводить свободное время; пробуждение новых интересов. Познать мир, приумножить собственные интеллектуальные способности, расширение кругозора.

Основные задачи Клуба:

- организация культурно-просветительской и социально- досуговой работы с получателями социальных услуг;
- создание новых межличностных контактов для получателей социальных услуг;
- активизация творческого потенциала и сохранение положительного отношения к жизни;

- развитие памяти, произвольного внимания, творческого мышления у получателей социальных услуг;
- организация свободного времени;

5. Целевая группа

Граждане пожилого возраста и инвалиды, сохранившие способность самообслуживания.

6. Направления работы клуба.

- объединение любителей настольных игр из числа получателей социальных услуг;
- развитие интереса к данным играм;
- создание условий для общения и развития творческих способностей людей пожилого возраста;
- проведение мероприятий, приуроченных к знаменательным датам и событиям;
- организация культурного досуга членов клуба.

7. Методы

- игровой метод;
- соревновательный;
- метод сотрудничества
- беседа, наблюдение, опрос;
- метод импровизации;
- интерактивные методы (групповая дискуссия, позволяющая включить всех участников в процесс обсуждения; деловая игра; мини-лекции).

8. Принцип программы

- доброжелательность;
- гуманность;
- искренность в общении;
- индивидуальный подход;

9. Ожидаемые результаты.

- развитие творческой активности;
- раскрытие индивидуальных способностей получателей социальных услуг, направленных на расширение кругозора, эрудиции и развитие навыков эффективного общения
- открытие в себе новых возможностей.

Формы работы: Индивидуальные, групповые.

Срок реализации программы: бессрочно, согласно плану работы.